

```

namespace Sort_Niza_Plus
{
    public partial class Form1 : Form
    {
        public Form1()
        {
            InitializeComponent();
        }

        //Unos broja članova niza i unos članova niza
        private void button1_Click(object sender, EventArgs e)
        {
            //unošenje broja članova niza iz komponente textBox
            pom.n = int.Parse(textBox1.Text);
            //Unos članova niza
            for (pom.i = 0; pom.i < pom.n; pom.i++)
            {
                pom.a[pom.i] = Convert.ToInt32(Interaction.InputBox("Unesite član niza:", "Unos niza",
"", -1, -1));
            }
            //Štampanje članova niza u komponenti richTextBox
            for (pom.i = 0; pom.i < pom.n; pom.i++)
            {
                richTextBox1.Text = richTextBox1.Text + Convert.ToString(pom.a[pom.i]) + "\n";
            }
        }

        //Određivanje maksimalnog člana niza
        private void button3_Click(object sender, EventArgs e)
        {
            int max;
            max = pom.a[0];
            for (pom.i = 0; pom.i < pom.n; pom.i++)
            {
                if (pom.a[pom.i] > max)
                {
                    max = pom.a[pom.i];
                }
            }
            label2.Text = Convert.ToString(max);
        }

        //Određivanje minimalnog člana niza
        private void button4_Click(object sender, EventArgs e)
        {
            int min;
            min = pom.a[0];
            for (pom.i = 0; pom.i < pom.n; pom.i++)
            {
                if (pom.a[pom.i] < min)
                {
                    min = pom.a[pom.i];
                }
            }
            label5.Text = Convert.ToString(min);
        }

        //Sortiranje niza
        private void button2_Click(object sender, EventArgs e)
        {
            //definisanje pomoćnih pomenljivih
            int j, pomocna;

            //sortiranje niza pomocu metode izbora, traženja elemenata
            for (j = 0; j < pom.n-1; j++)
            {
                for (pom.i = j+1; pom.i < pom.n; pom.i++)
                {
                    if (pom.a[pom.i] > pom.a[j])

```

```

        {
            pomocna = pom.a[pom.i];
            pom.a[pom.i] = pom.a[j];
            pom.a[j] = pomocna;
        }
    }
}
//štampanje sortiranog niza u drugom objektu
for (pom.i = 0; pom.i < pom.n; pom.i++)
{
    richTextBox2.Text = richTextBox2.Text + Convert.ToString(pom.a[pom.i]) + "\n";
}

}

//Brisanje richTextBox-ova radi ponovnog
private void button5_Click(object sender, EventArgs e)
{
    richTextBox1.Text = "";
    richTextBox2.Text = "";
}

private void button6_Click(object sender, EventArgs e)
{
    this.Close();
}

}

//definisanje nove klase promenljivih koje se koriste za sva računanja i manipulacije nizom
public class pom
{
    public static int i, j, n;
    public static int[] a = new int[250];
}
}

```